



COORDONNÉES



.....



legall.emrys@gmail.com



29270 Kergloff



[linkedin.com/in/emryslegall/](https://www.linkedin.com/in/emryslegall/)



emryslegall.fr

COMPÉTENCES

Game Design

Systèmes de gameplay
Équilibrage & playtest
Documentation (GDD, Notion)

Technical / Programming

Unity (C#)
Unreal Engine (Blueprint)
Prototypage & inté gameplay

Gestion de projet

Organisation & priorisation
Gestion du temps
Travail en équipe

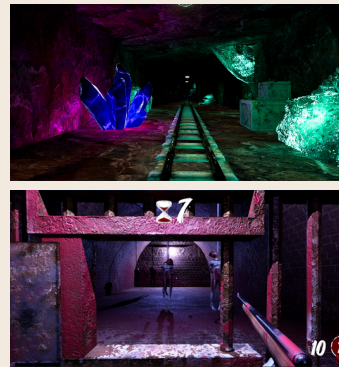
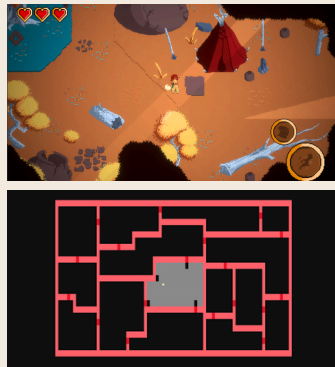
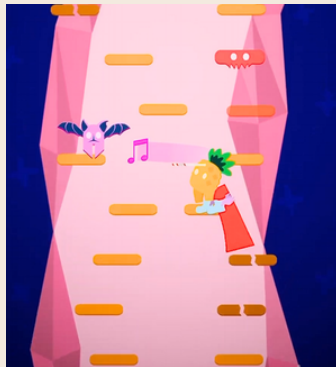
CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéos

Joueur depuis 15 ans
Adaptabilité, Créativité

Musculation

Depuis septembre 2022
Dépassement, confiance en soi



EMRYS LE GALL

GAME DESIGNER JUNIOR

Game Designer junior, orienté gameplay systems, prototypage et équilibrage, avec des solides compétences technique.

FORMATIONS

Bachelor Game Design et Programming

eartsup - Nantes

2024 - 2026

BUT Métier du Multimédia et de l'Internet

IUT - Lannion

2021 - 2024

PROJET PROFESSIONNEL

Lead Projet, Game Designer & Programmer

Jeu Web Unity - StereoJump

Octobre 2025-
Novembre 2025

- Brief et brainstorming
- Design du jeu et lien avec le programme
- Itérations et playtests sur les déplacements du joueur
- Équilibrage des pouvoirs et de la génération des plateformes

PROJETS UNIVERSITAIRES

Lead Projet, Game Designer & Programmer

Jeu Mobile Unity - Lost Colors

Avril 2025-
Juin 2025

- Rédaction d'un GDD et doc Notion
- Itérations sur la mécanique de symbole
- Programmation des ennemis (State Machine)
- Intégration des animations (joueur, ennemis)

Lead Projet, Game Designer & Programmer

Jeu VR Unreal - Echoes in the Dark

Mars 2025

- Création d'un concept horreur VR et GDD
- Développement des différentes mécaniques des monstres
- Intégration des assets et des animations
- Réalisation de VFX et materials